Sprint Planning Meeting Sprint 1

Scrum Master: Ferney Esteban Lizarazo López

Al final del primer Sprint, se espera que el sistema tenga las siguientes funcionalidades:

* Se espera que el sistema maneje un inicio de usuario, para el cual se dispondrá inicialmente de una base de datos con usuarios para el sistema de flotas. El sistema de validar los datos ingresados, y en caso de ser correctos debe permitir el ingreso a la aplicación.

En esta parte del desarrollo se debe crear una interfaz en la cual se solicita al usuario su nombre de usuario, en este caso el correo electrónico, y su contraseña, que debe tener entre 5 y 10 caracteres alfanuméricos. En caso de que se ingresen incorrectamente los datos, no se debe poder ingresar a la aplicación y debe permanecer en la página de ingreso. En caso de que el los datos sean correctos, se debe pasar a otra página donde se muestre que los datos ingresados son válidos.

* Se proyecta que el sistema permita el registro de nuevos usuarios. Para esto, se planea que los nuevos usuarios ingresados al sistema solo tengan el privilegio de clientes. El sistema debe validar las condiciones en los datos para los nuevos usuarios.

En la interfaz de registro, se debe habilitar un botón que al clicarse permita el registro de nuevos usuarios. En esa ventana se deben pedir datos tales como nombre, apellido, correo electrónico, dirección, teléfono. Estos datos se piden para tener registro de datos básicos de los usuarios, lo cual es común al hacer ventas por internet. Al ingresar estos datos y ser validados, el sistema debe ingresar al usuario y regresar a la ventana principal.

Objetivo del Sprint:

Lograr que el sistema valide datos para nuevos usuarios del sistema, y que permita dar a entender al usuario que los datos suministrados son validos por el sistema. Luego de eso, se debe permitir al usuario usar datos como el nombre de usuario y la contraseña para abrir una sesión. Se debe dar a entender al usuario que pudo o no abrir sesión.

Firman a conformidad:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ferney Esteban Lizarazo López (Scrum Master)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Andrés Francisco Rodriguez Peraza (Tester)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Daniel Felipe Sabogal Fajardo (Analista Documentador)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Daniel Felipe Leiva Díaz (Desarrollador)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Johan Camilo Mantilla Mantilla (Desarrollador)